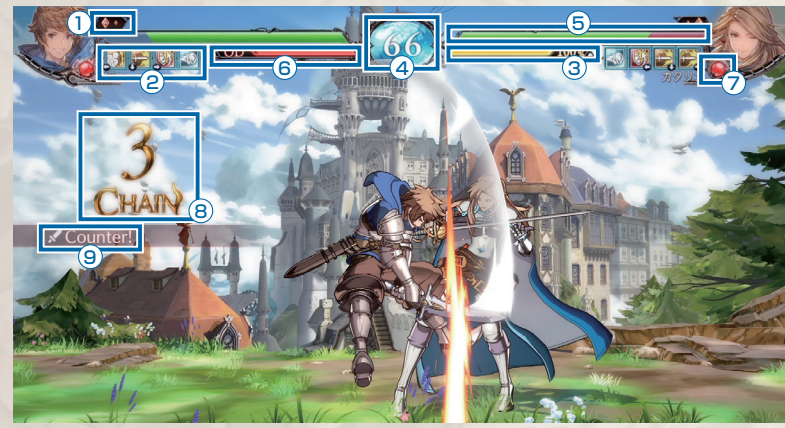


バトル画面の見方



① ラウンドアイコン	勝利したラウンドの数だけ表示されます。
② アビリティアイコン	アビリティを使用すると対応したアイコンが暗転しクールダウンが発生します。一定時間経過すると、再度アビリティが使用できるようになります。テクニカル入力をする事でクールダウンを短縮することができます。
③ 奥義ゲージ	移動や攻撃をしたり、ダメージを受けると溜まります。ゲージが100%になると「奥義」「解放奥義」「オーバードライブ」を使用できます。また50%消費で「タクティカルムーブ」を使用できます。
④ タイムカウント	ラウンドの制限時間です。0になると、ラウンドが終了し、残りHPの多い方がラウンドを取得します。
⑤ HPゲージ	右側が対戦相手、左側が自分のHPです。(自分が1P時の場合) 相手のHPを0にしたプレイヤーがラウンドを取得します。
⑥ オーバードライブゲージ	オーバードライブを発動すると奥義ゲージがオーバードライブゲージに変化します。時間経過や攻撃を受けると減少し、オーバードライブが終了すると奥義ゲージに戻ります。
⑦ オーバードライブアイコン	オーバードライブが使用可能になると赤く点灯し、終了後はアイコンが暗くなります。
⑧ Chain数	連続で攻撃を当てた回数が表示されます。
⑨ システムメッセージ	特定の行動を取ると表示されます。

バトルの流れを変える! 3つの新バトルシステム

タクティカルムーブ (ラッシュ)

奥義ゲージ 50%消費

+ or + +

打撃技に対して無敵のあるダッシュ攻撃

タクティカルムーブ (バックシフト)

奥義ゲージ 50%消費

+ or + +

無敵のあるバックステップ

オーバードライブ (OD) ※1ラウンド1回のみ使用可能

奥義ゲージ 100%消費

+ or + +

奥義ゲージがODゲージに変化。ゲージが0になるまでの間強化状態になる。発動時の衝撃波にも攻撃判定あり。

© Cygames, Inc. Developed by ARC SYSTEM WORKS

Command

基本操作を覚えよう

方向キー

ジャンプ

後退・ガード

前進

しゃがみ

中攻撃

弱攻撃

強攻撃

特殊技

R2 ボタン

ガード

R1 ボタン

アビリティ

最重要テクニック!

3つのテクニックでバトルがさらに楽しくなる!

投げ

+ 同時押し

ガードが固い相手には「投げ」がとても有効だ!

オーバーヘッドアタック

+ 同時押し

しゃがみガードをする相手に有効! 連続技に組み込むのも効果的だ!

避け & 回り込み

+ R2

「避け」はその場で攻撃を回避できる。「回り込み」は前進しながら回避できるぞ!

アビリティ(必殺技)の使い方

R1ボタンと方向キーでアビリティの出し分けが可能!

基本技・飛び道具など

R1

突進・対空技など

+ R1

設置・派生技など

+ R1

突進・派生技など

+ R1

性能強化

R1 +

アビリティ+

R1 +

奥義・解放奥義

奥義

奥義ゲージが100%溜まっていると使用可能です。

+ R1

解放奥義

HPゲージが30%以下のときに奥義ゲージが100%溜まっていると使用可能です。

+ R1 +

奥義ゲージを消費する 3つの新バトルシステム

タクティカルムーブ (ラッシュ)

奥義ゲージ 50%消費

+ or + +

タクティカルムーブ (バックシフト)

奥義ゲージ 50%消費

+ or + +

オーバードライブ (OD) ※1ラウンド1回のみ使用可能

奥義ゲージ 100%消費

+ or + +

※操作方法はキャラクターが右向きの際のもの



基本操作まとめカードの使い方

〈キリトリ線〉に沿って切り取ったら、〈ヤマオリ〉と〈のりしろ〉で組み立て、モニター横に貼ったり、立てて置いて使おう。



コマンド表の見方

① アビリティ名
② アビリティ入力コマンド
③ テクニカル入力コマンド
④ 奥義名
⑤ 解放奥義名

レギンレイヴ
R1
ライジングソード
+ R1
ドライブバースト
+ R1 or
+ R1
追加攻撃
+ R1 (ドライブバースト中)
+ R1
奥義:テンバーストブレード
解放奥義:カストロファイ

① アビリティ名
② アビリティ入力コマンド
③ テクニカル入力コマンド
④ 奥義名
⑤ 解放奥義名

攻撃ボタンは
弱 中 強
のいずれかです

※操作方法はキャラクターが右向き
のときのものです

グラン
レギンレイヴ
R1
+ 攻撃ボタン
ライジングソード
+ R1
+ 攻撃ボタン
ドライブバースト
+ R1 or
+ R1
追加攻撃
+ R1 (ドライブバースト中)
+ R1
奥義:テンバーストブレード
解放奥義:カストロファイ

カタリナ
マイティライド
R1
+ 攻撃ボタン
エメラルドソード
+ R1
+ 攻撃ボタン
エンチャントランス
+ R1 or
+ R1
追加攻撃
+ R1 (タメ可)
奥義:アイシクルネイル
解放奥義:ヴィジョン・ディヴァイン

シャルロット
ホーリーラダー
R1
タメ + 攻撃ボタン
グリッターオンスロート
+ R1
タメ + 攻撃ボタン
ソード・オブ・リュミエール
+ R1
+ 攻撃ボタン
ノーブル・ストラテジー
+ R1
派生技
ノーブル・ストラテジー中に
攻撃ボタン
派生技
ノーブル・ストラテジー中に
攻撃ボタン
奥義:ブリリアントムーン
解放奥義:ノーブル・エクスキューション

ランスロット
ヴォーゲンシュトローム
R1
+ 攻撃ボタン
ブレイドインパルス
+ R1
+ 攻撃ボタン
サザンクロス
+ R1
追加攻撃
サザンクロス中に
+ R1
追加攻撃
サザンクロス中に
+ 攻撃ボタン
奥義:ヴァイス・フリューゲル
解放奥義:シェナー・ウィンターヒューゲル

パーシヴァル
アン・ツェンデン
R1
+ 攻撃ボタン
ブラッツェン
+ R1
+ 攻撃ボタン
王者の行進
+ R1
派生技
王者の行進中に
攻撃ボタン
派生技
王者の行進中に
攻撃ボタン
トロイメライ
+ R1
+ 攻撃ボタン
奥義:ローエン・ヴォルフ
解放奥義:ファイアーローター・クロネ

フェリ
ゲシュベント
R1
ゲシュベントヒット後に
お仕置した R1
ここに来い + R1
ゲシュベントヒット後に
お仕置した 攻撃ボタン
ここに来い + 攻撃ボタン
迎え撃て、ベッポ!
+ R1
+ 攻撃ボタン
トロンベ
+ R1
+ 攻撃ボタン
足止めだ、ジジ!
+ R1 (タメ可)
+ 攻撃ボタン (タメ可)
奥義:フェアギフテン
解放奥義:エーテライト・レクイエスカ

ローアイン
エルっち&トモちゃん
R1
+ 攻撃ボタン
Aventure
+ R1
+ 攻撃ボタン
ボコバン
+ R1
+ 攻撃ボタン
戦争兵器
+ R1
+ 攻撃ボタン
奥義:超一騎当千
解放奥義:サイズ感的に勝ち目ねーから!

ファスティバ
スクリュー・ジュエルバスター
R1
アビール 投げ成功後に /
アビール 投げ成功後に /
愛のヘッドバット
+ R1
追加攻撃
愛のヘッドバット+中に
追加攻撃
愛のヘッドバット+中に
+ R1 or +
漢女のラリアット
+ R1
+ 攻撃ボタン
真心のボディ・スラム
+ R1
+ 攻撃ボタン
奥義:ラヴマックス・ボンバー
解放奥義:ある愛のカチン〜ジュエルリゾート編〜

メーテラ
綺羅星(上段)
R1 (空中可)
+ 攻撃ボタン (空中可)
綺羅星(下段)
+ R1
+ 攻撃ボタン
隼落とし
+ R1
+ 攻撃ボタン
エーテリアルシール
+ R1
+ 攻撃ボタン (/ タメ可)
奥義:デンス・キャレス
解放奥義:ラビッド・バルバージョン

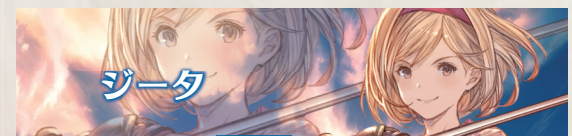
ゼタ
インフィニット・ワンダース
R1
+ 攻撃ボタン (タメ可)
アルベスの槍
+ R1
+ 攻撃ボタン
アルベスの槍・上昇
+ R1
+ 攻撃ボタン
ラプソディー
+ R1
派生技
ラプソディー中に
攻撃ボタン
派生技
ラプソディー中に
攻撃ボタン
奥義:プロミネンスダイヴ
解放奥義:シリウスロア

バザラガ
インスティクション
R1
+ 攻撃ボタン
バタリアンズ・オブ・フィア
+ R1
タメ + 攻撃ボタン (/ タメ可)
大録グロウノス
+ R1
+ 攻撃ボタン
クルード・ランページ
+ R1
クルード・ランページ中に
前進 + キャンセル +
派生技
攻撃ボタン (タメ可)
クルード・ランページ中に
前進 + キャンセル +
派生技
攻撃ボタン (タメ可)
奥義:ブラッディ・ムーン
解放奥義:アフターマース

ベルゼバブ
ブラック・フライ
R1 (タメ可)
+ 攻撃ボタン (タメ可)
ランジュラン・フィールド
+ R1
+ 攻撃ボタン
ケイオスキャリバー
+ R1
+ 攻撃ボタン
カルマ
+ R1
+ 攻撃ボタン
奥義:黒き槍
解放奥義:ケイオス・レギオン

ナルメア
【源氏】刹那
R1 or + R1
(R1 タメ可)
+ 攻撃ボタン (タメ可)
【源氏】万里一空
+ R1
+ 攻撃ボタン
【神楽】鏡花水月
R1 or + R1
+ 攻撃ボタン
【神楽】絨月
+ R1
+ 攻撃ボタン
※特殊技「胡蝶刃」() で、「源氏」と「神楽」の構え切り替え
奥義:紫雲百景
解放奥義:胡蝶刃・天鈿女命舞

ソリッズ
インパクトナックル
R1
+ 攻撃ボタン
流牙獄
+ R1
+ 攻撃ボタン
剛破天衝
+ R1
[漢気アルティメイタム]剛破天衝中に
不撓不屈 + R1
肉弾気爆 + R1
[漢気アルティメイタム]剛破天衝中に
不撓不屈 + 攻撃ボタン
肉弾気爆 + 攻撃ボタン
ロックスマッシュ
+ R1
+ 攻撃ボタン
奥義:破虎撃龍
解放奥義:漢気アルティメイタム



ジータ

レギンレイヴ

R1 + 攻撃ボタン

レギンレイヴ・レシティーヴ

R1 (押しっぱなし) + 攻撃ボタン (押しっぱなし)

ライジングソード

+ R1 + 攻撃ボタン

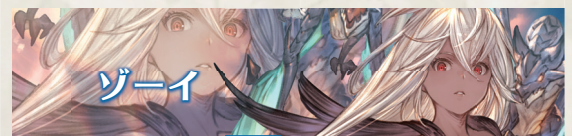
ポーバルブレード

+ R1 or + R1 + 攻撃ボタン

追加攻撃 ポーバルブレード中に + R1 or + R1 + 攻撃ボタン

奥義: 絶類なる十の力

解放奥義: 大いなる破局



ゾーイ

コールワイバーン

R1 + 攻撃ボタン

スピンスラッシュ

+ R1 + 攻撃ボタン

スピンスラッシュ中に レイストライク 攻撃ボタン

スピンスラッシュ中に バイセクション + 攻撃ボタン

スピンスラッシュ・エア

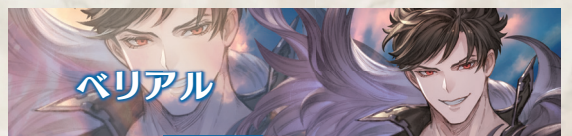
+ R1 + 攻撃ボタン

サンダー

+ R1 (タメ可) + 攻撃ボタン (タメ可)

奥義: ガンマ・レイ

解放奥義: アーマゲドン



ベリアル

ゴエティア

R1 + 攻撃ボタン

少々屈曲するのは普通だろう? ゴエティア中に R1

少々屈曲するのは普通だろう? ゴエティア中に + 攻撃ボタン

ノトリア

+ R1 + 攻撃ボタン

アスモデウス

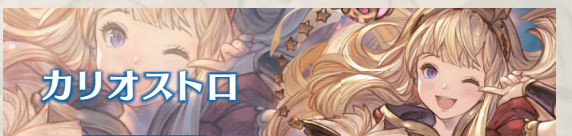
+ R1 + 攻撃ボタン

ヴァサーゴ

+ R1 + 攻撃ボタン

奥義: レメグトン

解放奥義: アナゲンネーシス



カリオストロ

メヘン

R1 (空中可) + 攻撃ボタン (空中可)

スペキュレーション

+ R1 + 攻撃ボタン

アレクサンドリア

+ R1 + 攻撃ボタン

スベアボディ

+ R1 (空中可) + 攻撃ボタン (空中可)

奥義: アルス・マグナ

解放奥義: あなたもわたしもカリオストロ☆



コエル

夜天光

R1 + 攻撃ボタン

飛燕・焔返し

+ R1 + 攻撃ボタン

華嵐

+ R1 + 攻撃ボタン

(版のみ動作中に で性能変化)

狐火

+ R1 + 攻撃ボタン

※特殊技「参之舞」(X) で、「構え」に移行 / 解除

奥義: 紅之舞・凜炎改

解放奥義: 蒼紅之舞・竜胆



ウーノ

羅刹槍

R1 + 攻撃ボタン

真撃 羅刹槍ヒット時に R1

真撃 羅刹槍ヒット時に 攻撃ボタン

螺旋回銚

+ R1 + 攻撃ボタン

派生技 螺旋回銚中に + 攻撃ボタン

摩尼車

+ R1 (空中可) + 攻撃ボタン (空中可)

刹那の閃き

+ R1 + 攻撃ボタン

奥義: 天逆鉞

解放奥義: 千槍無量曼荼羅



ユーステス

スロー・キル

R1 (攻撃ボタンでタメ可) + タメ + 攻撃ボタン (タメ可)

フラメクの雷

+ R1 (攻撃ボタンでタメ可) + タメ + 攻撃ボタン (タメ可)

クロース・コンバット

+ R1 + 攻撃ボタン

派生技 クロース・コンバット中に 攻撃ボタン

ラット・レース

+ R1 + 攻撃ボタン

奥義: アシッドレイジ・ロアー

解放奥義: デッドエンド・フォール



シス

六爪無斬

R1 + 攻撃ボタン

派生技 六爪無斬中に R1 or 各コマンド

派生技 六爪無斬中に各コマンド

迅門・紫電

+ R1 (タメ可) + 攻撃ボタン (タメ可)

鬼門・修羅

+ R1 (空中可) or + 攻撃ボタン (空中可)

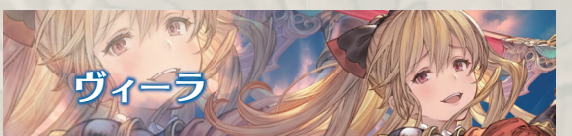
空中で R1

虚空拳

+ R1 + 攻撃ボタン (タメ可)

奥義: 天地虚空夜叉閃刃

解放奥義: 三千一穿明王破斬



ヴィーラ

ダーケイン

R1 + 攻撃ボタン

(変身後 版 / 版タメで中断可)

レッドベリルソード

+ R1 + 攻撃ボタン

スカーレット・オース

+ R1 + 攻撃ボタン

シュヴァリエ召喚

+ R1 + 攻撃ボタン

※特殊技「光の剣」(X) を当てる、または奥義「シュヴァリエマージ」を使用し変身することで、各種技の性能がUPする

奥義: シュヴァリエマージ

解放奥義: アフェクション・アビス



アバター・ベリアル

否定サレタ真実

R1 + /

盲目的ナ信心

+ R1 + 攻撃ボタン

煮工滾ル熱情

+ R1 + 攻撃ボタン

追加攻撃 煮工滾ル熱情中に + 攻撃ボタン

賜リシ翼

+ R1 + 攻撃ボタン

派生技 賜リシ翼中に 攻撃ボタン

派生技 賜リシ翼中に 攻撃ボタン

奥義: ディアブトラ

解放奥義: ワイルド・シン



基本操作

ジャンプ

後退・ガード

前進

しゃがみ

中攻撃

弱攻撃

強攻撃

特殊技

R2 ガード

R1 アビリティ

投げ

同時押し

オーバーヘッドアタック

同時押し

避け & 回り込み

+ R2 + R2



奥義

奥義ゲージが100% 溜まっていると使用可能

+ R1



解放奥義

HPゲージが30%以下のときに奥義ゲージが100%溜まっていると使用可能

+ R1 + X

タクティカルムーブ (ラッシュ)

奥義ゲージ 50%消費

+ L2

or

+ +

打撃技に対して無敵のあるダッシュ攻撃

タクティカルムーブ (バックシフト)

奥義ゲージ 50%消費

+ L2

or

+ +

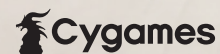
無敵のあるバックステップ

オーバードライブ(OD) ※1ラウンド1回のみ使用可能

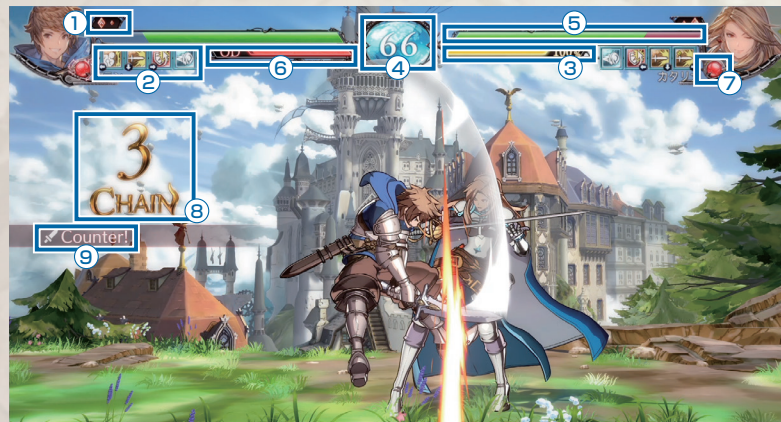
奥義ゲージ 100%消費

L2 + R2 or R2 + +

奥義ゲージがODゲージに変化。ゲージが0になるまでの間強化状態になる。発動時の衝撃波にも攻撃判定あり



バトル画面の見方



① ラウンドアイコン	勝利したラウンドの数だけ表示されます。
② アビリティアイコン	アビリティを使用すると対応したアイコンが暗転しクールダウンが発生します。一定時間経過すると、再度アビリティが使用できるようになります。テクニカル入力をする事でクールダウンを短縮することができます。
③ 奥義ゲージ	移動や攻撃をしたり、ダメージを受けると溜まります。ゲージが100%になると「奥義」「解放奥義」「オーバードライブ」を使用できます。また50%消費で「タクティカルムーブ」を使用できます。
④ タイムカウント	ラウンドの制限時間です。0になると、ラウンドが終了し、残りHPの多い方がラウンドを取得します。
⑤ HPゲージ	右側が対戦相手、左側が自分のHPです。(自分が1Pの場合) 相手のHPを0にしたプレイヤーがラウンドを取得します。
⑥ オーバードライブゲージ	オーバードライブを発動すると奥義ゲージがオーバードライブゲージに変化します。時間経過や攻撃を受けると減少し、オーバードライブが終了すると奥義ゲージに戻ります。
⑦ オーバードライブアイコン	オーバードライブが使用可能になると赤く点灯し、終了後はアイコンが暗くなります。
⑧ Chain数	連続で攻撃を当てた回数が表示されます。
⑨ システムメッセージ	特定の行動を取ると表示されます。

バトルの流れを変える! 3つの新バトルシステム

タクティカルムーブ (ラッシュ)

奥義ゲージ 50%消費

打撃技に対して無敵のあるダッシュ攻撃

タクティカルムーブ (バックシフト)

奥義ゲージ 50%消費

無敵のあるバックステップ

オーバードライブ (OD) ※1ラウンド1回のみ使用可能

奥義ゲージ 100%消費

奥義ゲージがODゲージに変化。ゲージが0になるまでの間強化状態になる。発動時の衝撃波にも攻撃判定あり。

© Cygames, Inc. Developed by ARC SYSTEM WORKS

Command

基本操作を覚えよう

移動・ガード

ジャンプ
後ジャンプ
前ジャンプ
後退・ガード
前進
しゃがみガード
しゃがみ

攻撃

弱攻撃 中攻撃 強攻撃
弱 中 強
特殊技 アビリティ ガード

アビリティ

Ab ボタン アビリティ
最重要テクニック!

3つのテクニックでバトルがさらに楽しくなる!

投げ

弱 特 同時押し
ガードが固い相手には「投げ」がとても有効だ!

オーバーヘッドアタック

中 強 同時押し
しゃがみガードをする相手に有効! 連続技に組み込むのも効果的だ!

避け & 回り込み

「避け」はその場で攻撃を回避できる。「回り込み」は前進しながら回避できるぞ!

アビリティ(必殺技)の使い方

R1ボタンと方向キーでアビリティの出し分けが可能!

基本技・飛び道具など

Ab

突進・対空技など

Ab + 中

設置・派生技など

Ab + 中

突進・派生技など

Ab + 中

性能強化

Ab + 中

アビリティ+

Ab + 強

奥義・解放奥義

奥義

奥義ゲージが100%溜まっていると使用可能です。

解放奥義

HPゲージが30%以下のときに奥義ゲージが100%溜まっていると使用可能です。

奥義ゲージを消費する3つの新バトルシステム

タクティカルムーブ (ラッシュ)

奥義ゲージ 50%消費

タクティカルムーブ (バックシフト)

奥義ゲージ 50%消費

オーバードライブ (OD) ※1ラウンド1回のみ使用可能



奥義ゲージ 100%消費

※操作方法はキャラクターが右向きの際のもの



基本操作まとめカードの使い方

〈キリトリ線〉に沿って切り取ったら、〈ヤマオリ〉と〈のりしろ〉で組み立て、モニター横に貼ったり、立てて置いて使おう。

	
レギンレイヴ	
	 +  攻撃ボタン
レギンレイヴ・レシディヴ	
 (押しっぱなし)	 +  攻撃ボタン (押しっぱなし)
ライジングソード	
 + 	 +  攻撃ボタン
ボーバルブレード	
 +  or  + 	 +  攻撃ボタン
追加攻撃 ボーバルブレード中に	追加攻撃 ボーバルブレード中に
 +  or  + 	 +  攻撃ボタン
奥義：絶類なる十の力	解放奥義：大いなる破局



ゾーイ

コールワイバーン	 <div style="display: inline-block; width: 300px; height: 40px; background-color: #d3d3d3; border: 1px solid #ccc; margin: 0 10px;"></div>  +  攻撃ボタン
-----------------	--

スピンスラッシュ	+ + 攻撃ボタン **スピンスラッシュ中に** レイドライク 攻撃ボタン **スピンスラッシュ中に** レイドライク 攻撃ボタン バイセクション + 攻撃ボタン バイセクション + 攻撃ボタン
スピンスラッシュ・エア	+ + 攻撃ボタン
サンダー	+ (タメ可) + 攻撃ボタン (タメ可)

奥義：ガンマ・レイ

解放奥義：アーマゲドン

ベリアル

ゴエティア	ゴエティア
	 +  攻撃ボタン
<div style="background-color: #000080; color: white; padding: 5px; display: inline-block;">少々屈曲するのは普通だろう？</div>	<div style="background-color: #000080; color: white; padding: 5px; display: inline-block;">少々屈曲するのは普通だろう？</div>
ゴエティア中に 	ゴエティア中に  +  攻撃ボタン
ノトリア	ノトリア
 + 	 +  攻撃ボタン
アスモデウス	アスモデウス
 + 	 +  攻撃ボタン
ヴァサーゴ	ヴァサーゴ
 + 	  +  攻撃ボタン
奥義：レメグトン	解放奥義：アナゲンネーシス

カリオストロ	
メヘン	 (空中可)  +  攻撃ボタン (空中可)
スペキュレーション	 +   +  攻撃ボタン
アレクサンドリア	 +   +  攻撃ボタン
スベアボディ	 +  (空中可)  +  攻撃ボタン (空中可)
奥義:アルス・マグナ 解放奥義:あなたもわたしもカリオストロ☆	

	
夜天光	
	 +  攻撃ボタン
飛燕・焔返し	
 + 	 +  攻撃ボタン
華嵐	
 + 	 +  攻撃ボタン (強 版のみ動作中に 中 で性能変化)
狐火	
 + 	  +  攻撃ボタン
※特殊技「参之舞」(特) で、「構え」に移行 / 解除	
奥義：紅之舞・凜炎改	
解放奥義：蒼紅之舞・竜胆	

	
羅刹槍	
	 +  攻撃ボタン
真撃 羅刹槍ヒット時に 	真撃 羅刹槍ヒット時に  攻撃ボタン
螺旋回銚	
 + 	 +  攻撃ボタン
派生技 螺旋回銚中に  +  攻撃ボタン	派生技 螺旋回銚中に  +  攻撃ボタン
摩尼車	
 +  (空中可)	 +  攻撃ボタン (空中可)
刹那の閃き	
 + 	 タメ  +  攻撃ボタン
奥義：天逆鉈	
解放奥義：千槍無量曼荼羅	



ユーステス

スロー・キル	
 ( 攻撃ボタンでタメ可)	 タメ  +  攻撃ボタン (タメ可)
フラメクの雷	
 +  ( 攻撃ボタンでタメ可)	 タメ  +  攻撃ボタン (タメ可)
クロース・コンバット	
 + 	 +  攻撃ボタン
<div style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px 5px; display: inline-block;">派生技</div> クロース・コンバット中に  攻撃ボタン	<div style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px 5px; display: inline-block;">派生技</div> クロース・コンバット中に  攻撃ボタン
ラット・レース	
 + 	 +  攻撃ボタン
<div style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px 5px; display: inline-block;">奥義</div> アシッドレイジ・ローア	<div style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px 5px; display: inline-block;">解放奥義</div> デッドエンド・フォール










シス

六爪無斬	
 <p style="margin-top: 10px;">派生技 六爪無斬中に  or 各コマンド</p>	 +  攻撃ボタン
迅門・紫電	
 +  (タメ可)	 +  攻撃ボタン (タメ可)
鬼門・修羅	
 +  (空中可) or 空中で 	 +  攻撃ボタン (空中可)
虚空拳	
 + 	 タメ  +  攻撃ボタン (強 タメ可)

奥義：天地虚空夜叉閃刃
解放奥義：三千一穿明王破斬



ヴィーラ

ダーケイン	
	 +  攻撃ボタン (変身後  中版 /  版タメで中断可)
レッドバ rilソード	
 + 	 +  攻撃ボタン
スカーレット・オース	
 + 	 +  攻撃ボタン
シュヴァリエ召喚	
 + 	  +  攻撃ボタン

※特殊技「光の剣」(特)を当てると、または奥義「シュヴァリエマージ」を使用し変身することで、各種技の性能がUPする

奥義:シュヴァリエマージ
解放奥義:アフエクション・アビス

アバタール・ベリアル

否定サレタ真実	
	 +  / 
盲目的な信心	
 + 	 +  攻撃ボタン
煮工滾ル熱情	
 + 	 +  攻撃ボタン
<div style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px 5px; display: inline-block;">追加攻撃</div> 煮工滾ル熱情中に	<div style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px 5px; display: inline-block;">追加攻撃</div> 煮工滾ル熱情中に
 + 	 +  攻撃ボタン
賜リシ翼	
 + 	  +  攻撃ボタン
<div style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px 5px; display: inline-block;">派生技</div> 賜リシ翼中に  攻撃ボタン	<div style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px 5px; display: inline-block;">派生技</div> 賜リシ翼中に  攻撃ボタン
奥義：ディアブラ 解放奥義：ワイルド・シン	

基本操作



弱攻撃	中攻撃	強攻撃
弱	中	強
特	Ab	G
特殊技	アビリティ	ガード

投げ



弱 特 同時押し

オーバーヘッドアタック




中 強 同時押し

避け & 回り込み





+

G



奥義ゲージが100%
溜まっていると使用可能

● + Ab



解放
奥義

HPゲージが30%以下のときに
奥義ゲージが100%溜まっていると使用可能

● + Ab + 特

奥義ゲージを消費する 3つの新バトルシステム

タクティカルムーブ (ラッシュ)

奥義ゲージ 50%消費

打撃技に対して無敵のある
ダッシュ攻撃

タクティカルムーブ (バックシフト)

奥義ゲージ 50%消費

無敵のあるバックステップ

オーバードライブ(OD) ※1ラウンド1回のみ使用可能

奥義ゲージ 100%消費

奥義ゲージがODゲージに変化。ゲージがOになるまでの間
強化状態になる。発動時の衝撃波にも攻撃判定あり